

| 卡片No. | 卡片名稱     | 卡片種類            | 效果   | 問題  | 答覆   |   |
|-------|----------|-----------------|------|---|--|---|
| 1     | OP02-001 | 艾德華·紐蓋特         | 領航   | 【我方回合結束時】將自己生命值區最上面的1張卡片加入手牌。   | 如果自己的生命值區1張卡片都沒有時，【我方回合結束時】的效果會如何呢？  | 不會因為這個【我方回合結束時】效果而輸掉遊戲，也不會發生任何事。            |
| 2     | OP02-002 | 蒙其·D·卡普         | 領航   | 【我方回合中】這張領航卡或自己的角色卡附加咚!!卡時，最多1張對手費用7以下的角色卡，在這個回合，費用-1。  | 如果原本費用8以上的角色卡，因為其他效果而變成7以下時，還可以使用這個【我方回合中】效果讓費用-1嗎？  | 可以。   |
| 3     | OP02-002 | 蒙其·D·卡普         | 領航   | 【我方回合中】這張領航卡或自己的角色卡附加咚!!卡時，最多1張對手費用7以下的角色卡，在這個回合，費用-1。  | 因為「ST01-011 布魯克」的【登場時】效果，附加了2張休息狀態的咚!!卡在自己的這張領航卡。這時可以讓對手角色卡的費用-2嗎？                                   | 可以。   |
| 4     | OP02-004 | 艾德華·紐蓋特         | 角色   | 【登場時】到下一個我方回合開始前，最多1張自己的領航卡力量值+2000。之後，在這個回合，自己無法以自己的效果將生命值卡加入手牌。<br>【咚!!×2】【攻擊時】KO最多1張對手力量值3000以下的角色卡。     | 在發動這個【登場時】效果的回合中，我還可以支付「可將1張自己生命值區最上面的卡片加入手牌：」費用來發動效果嗎？  | 不可以。因為無法支付該發動費用，所以也無法發動該效果。                 |
| 5     | OP02-009 | 史庫亞德            | 會發動。 | 【登場時】若自己的領航卡擁有包含『白鬍子海賊團』特徵時，最多1張對手的角色卡，在這個回合，力量值-4000，並且將自己生命值區最上面的1張卡片加入手牌。                                | 自己1張生命值卡都沒有時，或無法將自己的生命值卡加入手牌時，這個角色卡還可以登場嗎？   | 可以。雖然可以使用【登場時】效果來減少對手角色卡的力量值，但是無法使生命值卡加入手牌。 |
| 6     | OP02-009 | 史庫亞德            | 角色   | 【登場時】若自己的領航卡擁有包含『白鬍子海賊團』特徵時，最多1張對手的角色卡，在這個回合，力量值-4000，並且將自己生命值區最上面的1張卡片加入手牌。                                | 這張角色卡登場時，我可以選擇不發動【登場時】效果讓自己的生命值卡不加入手牌嗎？  | 不可以。不只必須要發動【登場時】效果，也要盡可能將1張生命值卡加入手牌。        |
| 7     | OP02-009 | 史庫亞德            | 角色   | 【登場時】若自己的領航卡擁有包含『白鬍子海賊團』特徵時，最多1張對手的角色卡，在這個回合，力量值-4000，並且將自己生命值區最上面的1張卡片加入手牌。                                | 如果使用這個【登場時】效果對手角色卡的力量值沒有-4000時，我可以不把自己生命值區最上面的1張卡片加入手牌嗎？   | 不可以。即使力量值沒有-4000，也要盡可能將1張生命值卡加入手牌。          |
| 8     | OP02-013 | 波特卡斯·D·艾斯       | 角色   | 【登場時】最多2張對手的角色卡，在這個回合，力量值-3000。之後，若自己的領航卡擁有包含『白鬍子海賊團』特徵時，這張角色卡，在這個回合，獲得【速攻】。<br>(這張卡片在登場的回合即可攻擊)            | 如果對手角色卡的力量值沒有-3000時，這張角色卡還可以獲得【速攻】嗎？   | 可以。   |
| 9     | OP02-013 | 波特卡斯·D·艾斯       | 角色   | 【登場時】最多2張對手的角色卡，在這個回合，力量值-3000。之後，若自己的領航卡擁有包含『白鬍子海賊團』特徵時，這張角色卡，在這個回合，獲得【速攻】。<br>(這張卡片在登場的回合即可攻擊)            | 如果自己的領航卡沒有包含『白鬍子海賊團』特徵時，我還可以發動「最多2張對手的角色卡，在這個回合，力量值-3000。」的效果嗎？                                      | 可以。這種情況下，無法獲得【速攻】。                          |
| 10    | OP02-013 | 波特卡斯·D·艾斯       | 角色   | 【登場時】最多2張對手的角色卡，在這個回合，力量值-3000。之後，若自己的領航卡擁有包含『白鬍子海賊團』特徵時，這張角色卡，在這個回合，獲得【速攻】。<br>(這張卡片在登場的回合即可攻擊)            | 我可以將這個【登場時】效果，選擇同一張角色卡2次，讓這張角色卡的力量值-6000嗎？   | 不可以。  |
| 11    | OP02-014 | 雪白之瑞            | 角色   | 【咚!!×1】這張角色卡可以攻擊對手活動狀態的角色卡。   | 在獲得【咚!!×1】效果的狀態下，可以攻擊對手休息狀態的角色卡嗎？  | 可以。   |
| 12    | OP02-018 | 馬可              | 角色   | 【防禦】(對手攻擊後，將這張卡片置為休息狀態即可攻擊的對象換成這張卡片)<br>【KO時】可以廢棄1張自己手牌中擁有包含『白鬍子海賊團』特徵的卡片；若自己的生命值卡在2張以下時，使這張角色卡從廢棄區以休息狀態登場。 | 因為「OP01-006 玉兒」的【登場時】效果，這張卡片在力量值-2000後被KO，再以【KO】效果登場。這時還是會以力量值-2000的狀態登場嗎？                           | 不會。如果這張卡片移動到別的区域時，就會視為另一張卡片。                |
| 13    | OP02-023 | 即使是笨兒子我還是會愛你... | 事件   | 【主要】若自己的生命值在3以下時，在這個回合，自己無法以自己的效果將生命值卡加入手牌。<br>【觸發器】最多1張自己的領航卡，在這個回合，力量值+1000。                              | 「若自己的生命值在3以下時」是指如果現在的生命值卡張數在3張以下的話嗎？   | 是的，是指現在的生命值卡張數。                             |
| 14    | OP02-023 | 即使是笨兒子我還是會愛你... | 事件   | 【主要】若自己的生命值在3以下時，在這個回合，自己無法以自己的效果將生命值卡加入手牌。<br>【觸發器】最多1張自己的領航卡，在這個回合，力量值+1000。                              | 在發動這個【主要】效果的回合中，我還可以支付「可將1張自己生命值區最上面的卡片加入手牌：」費用來發動效果嗎？   | 不可以。因為無法支付該發動費用，所以也無法發動該效果。                 |
| 15    | OP02-023 | 即使是笨兒子我還是會愛你... | 事件   | 【主要】若自己的生命值在3以下時，在這個回合，自己無法以自己的效果將生命值卡加入手牌。<br>【觸發器】最多1張自己的領航卡，在這個回合，力量值+1000。                              | 自己的生命值卡在4張以上時，我可以發動這個【主要】效果嗎？  | 可以。雖然可以發動，但不會發生【主要】效果。                      |
| 16    | OP02-024 | 白鯨號             | 舞台   | 【我方回合中】若自己的生命值卡在1張以下時，自己的「艾德華·紐蓋特」和擁有包含『白鬍子海賊團』特徵的角色卡全數力量值+2000。<br>【觸發器】使這張卡片登場。                           | 自己的領航卡「艾德華·紐蓋特」會因為這個【我方回合中】效果而力量值+2000嗎？   | 是的，會+2000。                                  |
| 17    | OP02-024 | 白鯨號             | 舞台   | 【我方回合中】若自己的生命值卡在1張以下時，自己的「艾德華·紐蓋特」和擁有包含『白鬍子海賊團』特徵的角色卡全數力量值+2000。<br>【觸發器】使這張卡片登場。                           | 自己的角色卡「艾德華·紐蓋特」會因為這個【我方回合中】的效果而力量值+4000嗎？  | 不會。這種情況下，自己的角色卡「艾德華·紐蓋特」力量值會+2000。          |
| 18    | OP02-025 | 錦右衛門            | 領航   | 【啟動主要】【每回合1次】若自己的角色卡在1張以下時，在這個回合，接下來使自己手牌中費用3以上擁有《和之國》特徵的角色卡登場的支付費用減少1。                                     | 在自己的角色卡0張時，發動這個【啟動主要】後，讓手牌中沒有《和之國》的角色卡登場。接下來讓手牌中費用3擁有《和之國》的角色卡登場的費用會減少1嗎？                            | 是的，會減少。                                     |
| 19    | OP02-025 | 錦右衛門            | 領航   | 【啟動主要】【每回合1次】若自己的角色卡在1張以下時，在這個回合，接下來使自己手牌中費用3以上擁有《和之國》特徵的角色卡登場的支付費用減少1。                                     | 在自己的角色卡0張時，發動這個【啟動主要】後，讓手牌中費用1擁有《和之國》的角色卡登場。接下來讓手牌中費用3擁有《和之國》的角色卡登場的費用會減少1嗎？                         | 是的，會減少。                                     |
| 20    | OP02-025 | 錦右衛門            | 領航   | 【啟動主要】【每回合1次】若自己的角色卡在1張以下時，在這個回合，接下來使自己手牌中費用3以上擁有《和之國》特徵的角色卡登場的支付費用減少1。                                     | 在自己的角色卡1張時，發動這個【啟動主要】後，我可以搭配使用「OP01-047 托拉法爾·羅」的【登場時】效果讓手牌中費用4擁有《和之國》的角色卡登場嗎？                        | 不可以。  |
| 21    | OP02-025 | 錦右衛門            | 領航   | 【啟動主要】【每回合1次】若自己的角色卡在1張以下時，在這個回合，接下來使自己手牌中費用3以上擁有《和之國》特徵的角色卡登場的支付費用減少1。                                     | 在自己的角色卡1張時，發動這個【啟動主要】後，使用「OP01-047 托拉法爾·羅」的效果不支付費用讓手牌中費用3擁有《和之國》的角色卡登場。接下來讓手牌中擁有《和之國》的角色卡登場的費用會減少1嗎？ | 是的，會減少。                                     |
| 22    | OP02-025 | 錦右衛門            | 領航   | 【啟動主要】【每回合1次】若自己的角色卡在1張以下時，在這個回合，接下來使自己手牌中費用3以上擁有《和之國》特徵的角色卡登場的支付費用減少1。                                     | 在自己的角色卡1張時，發動這個【啟動主要】後，讓手牌中不是「費用3以上擁有《和之國》特徵的角色卡」的角色卡登場，自己場上變成2張角色卡。接下來讓手牌中費用3擁有《和之國》的角色卡登場的費用會減少1嗎？ | 是的，會減少。                                     |

| 卡片No. | 卡片名稱                    | 卡片種類 | 效果   | 問題  | 答覆   |
|-------|-------------------------|------|--|---|--|
| 23    | OP02-026 香吉士            | 領航   | 【每回合1次】使自己原本沒有效果的角色卡從手牌中登場時，若自己的角色卡在3張以下時，將最多2張自己的咚!!卡，置為活動狀態。   | 如果自己的角色卡有3張時，讓原本沒有效果的角色卡從手牌中登場，這時我還可以使用這個【每回合1次】效果把自己2張咚!!卡置為活動狀態嗎？                   | 不可以。   |
| 24    | OP02-026 香吉士            | 領航   | 【每回合1次】使自己原本沒有效果的角色卡從手牌中登場時，若自己的角色卡在3張以下時，將最多2張自己的咚!!卡，置為活動狀態。   | 如果自己的角色卡0張時，讓原本沒有效果的角色卡從手牌中登場，這時我可以選擇不發動這個【每回合1次】的效果嗎？                                | 不可以，必須盡可能發動。   |
| 25    | OP02-026 香吉士            | 領航   | 【每回合1次】使自己原本沒有效果的角色卡從手牌中登場時，若自己的角色卡在3張以下時，將最多2張自己的咚!!卡，置為活動狀態。   | 在對手的回合中，如果自己的角色卡有2張時，讓原本沒有效果的角色卡從手牌中登場，這時我還可以使用這個【每回合1次】效果把自己2張咚!!卡置為活動狀態嗎？           | 可以。  |
| 26    | OP02-027 犬嵐             | 角色   | 若自己的咚!!卡全部在休息狀態時，這張角色卡不會因對手的效果而離開場上。   | 「不會因對手的效果而離開場上」是指也不會移動到手牌或卡組嗎？  | 是的，因為效果而不會被KO，也不會移動到手牌或卡組或廢棄區。                           |
| 27    | OP02-027 犬嵐             | 角色   | 若自己的咚!!卡全部在休息狀態時，這張角色卡不會因對手的效果而離開場上。   | 如果自己的角色卡或領航卡附加了咚!!卡時，我可以滿足「若自己的咚!!卡全部在休息狀態時」的條件嗎？                                     | 不可以。   |
| 28    | OP02-030 光月御田           | 角色   | 【啟動主要】【每回合1次】③(可將費用區的角色卡依指定的數量置為休息狀態)：將這張角色卡置為活動狀態。<br>【KO時】使最多1張自己卡組中費用3綠色擁有《和之國》特徵的角色卡登場。之後，將卡組洗牌。                             | 我可以以這個【KO時】效果讓費用2以下的角色卡登場嗎？   | 不可以。要讓費用剛好是3的角色卡登場。                                      |
| 29    | OP02-030 光月御田           | 角色   | 【啟動主要】【每回合1次】③(可將費用區的角色卡依指定的數量置為休息狀態)：將這張角色卡置為活動狀態。<br>【KO時】使最多1張自己卡組中費用3綠色擁有《和之國》特徵的角色卡登場。之後，將卡組洗牌。                             | 如果以這個【KO時】效果沒有讓角色卡登場時，我可以不把卡組洗牌嗎？   | 不可以，如果這張角色卡被KO時，一定要發動【KO時】效果，卡組也要洗牌。                     |
| 30    | OP02-031 光月時            | 角色   | 若場上有自己的角色卡「光月御田」時，這張角色卡獲得【防禦】。<br>(對手攻擊後，將這張卡片置為休息狀態即可使攻擊的對象換成這張卡片)  | 如果場上有例如「OP02-042 大和」擁有「在規則上，這張卡片的卡片名稱也可視為「光月御田」。」的角色卡時，我也可以使用這張卡片的效果獲得【防禦】嗎？          | 可以。  |
| 31    | OP02-035 托拉法爾加·羅        | 角色   | 【啟動主要】①(可將費用區的角色卡依指定的數量置為休息狀態)，可將這張角色卡放回持有者的手牌：使最多1張自己手牌中費用3的角色卡登場。  | 我可以以這個【啟動主要】效果讓費用2以下的角色卡登場嗎？  | 不可以。要讓費用剛好是3的角色卡登場。                                      |
| 32    | OP02-049 艾波利歐·伊娃柯夫      | 領航   | 【我方回合結束時】若自己的手牌為0張時，抽2張卡片。   | 自己的場上有「OP02-065 賈爾迪諾」時，先以那張【我方回合結束時】的效果讓手牌變成0張後，再發動這張卡片的【我方回合結束時】的效果。這種情況下，我可以抽2張卡片嗎？ | 可以。  |
| 33    | OP02-049 艾波利歐·伊娃柯夫      | 領航   | 【我方回合結束時】若自己的手牌為0張時，抽2張卡片。   | 如果手牌0張時，我可以使用這張卡片的【我方回合結束時】效果而不抽2張卡片嗎？  | 不可以，必須盡可能抽取卡片。   |
| 34    | OP02-050 雷電             | 角色   | 若自己的手牌在1張以下時，這張角色卡的力量值+2000。<br>【防禦】(對手攻擊後，將這張卡片置為休息狀態即可使攻擊的對象換成這張卡片)  | 這張角色卡被攻擊時，如果發動手牌中的反擊使得手牌剩下1張以下時，使用這個效果力量值會+2000嗎？                                     | 是的，會+2000。   |
| 35    | OP02-051 艾波利歐·伊娃柯夫      | 角色   | 【登場時】抽取卡片使自己的手牌有3張，使最多1張自己手牌中費用6以下藍色擁有《推進城》特徵的角色卡登場。   | 如果手牌有3張以上時，我可以使用這個【登場時】效果讓角色卡登場嗎？   | 可以。  |
| 36    | OP02-051 艾波利歐·伊娃柯夫      | 角色   | 【登場時】抽取卡片使自己的手牌有3張，使最多1張自己手牌中費用6以下藍色擁有《推進城》特徵的角色卡登場。   | 如果手牌有4張以上時，我需要因為這個【登場時】效果而廢棄手牌讓手牌變成3張嗎？   | 不用，不需要廢棄手牌。  |
| 37    | OP02-051 艾波利歐·伊娃柯夫      | 角色   | 【登場時】抽取卡片使自己的手牌有3張，使最多1張自己手牌中費用6以下藍色擁有《推進城》特徵的角色卡登場。   | 如果手牌有2張以下時，我可以選擇使用這個【登場時】效果而不抽卡片嗎？  | 不可以。要盡可能抽取卡片使手牌有3張。                                      |
| 38    | OP02-059 波雅·漢考克         | 角色   | 【攻擊時】抽1張卡片，並廢棄1張自己的手牌。之後，廢棄最多3張自己的手牌。<br>【登場時】/【攻擊時】可以廢棄2張自己的手牌：將最多1張費用4以下的角色卡放回持有者的手牌。之後，這張角色卡，在這個回合，獲得【雙重攻擊】。<br>(這張卡片造成的傷害為2) | 使用「之後，廢棄最多3張自己的手牌。」的效果，我可以選擇廢棄0張手牌嗎？  | 可以。可以廢棄在0張到3張內任意張數的手牌。                                   |
| 39    | OP02-062 蒙其·D·魯夫        | 角色   | 【登場時】/【攻擊時】可以廢棄2張自己的手牌：將最多1張費用4以下的角色卡放回持有者的手牌。之後，這張角色卡，在這個回合，獲得【雙重攻擊】。<br>(這張卡片造成的傷害為2)  | 我可以以這個【登場時】效果或【攻擊時】效果把自己的角色卡放回手牌中嗎？   | 可以。  |
| 40    | OP02-062 蒙其·D·魯夫        | 角色   | 【登場時】/【攻擊時】可以廢棄2張自己的手牌：將最多1張費用4以下的角色卡放回持有者的手牌。之後，這張角色卡，在這個回合，獲得【雙重攻擊】。<br>(這張卡片造成的傷害為2)  | 如果手牌沒有2張時，我還可以讓這張角色卡登場或進行攻擊嗎？   | 可以，無論是登場或攻擊都可以。但是，無法發動【登場時】效果或【攻擊時】效果。                   |
| 41    | OP02-062 蒙其·D·魯夫        | 角色   | 【登場時】/【攻擊時】可以廢棄2張自己的手牌：將最多1張費用4以下的角色卡放回持有者的手牌。之後，這張角色卡，在這個回合，獲得【雙重攻擊】。<br>(這張卡片造成的傷害為2)  | 我可以發動這個【登場時】效果或【攻擊時】效果並廢棄2張手牌，而1張角色卡也不放回嗎？  | 可以，因為是「將最多1張角色卡」，所以可以選擇放回0張。這種情況下，這張角色卡也會在這個回合中獲得【雙重攻擊】。 |
| 42    | OP02-063 Mr.1(達茲·波涅士)   | 角色   | 【登場時】將最多1張自己廢棄區中費用1藍色的事件卡，加入手牌。  | 我可以以這個【登場時】效果把費用0的事件卡加入手牌嗎？   | 不可以。要剛好費用是1的事件卡才能加入手牌。                                   |
| 43    | OP02-064 Mr.2·馮·克雷(班薩姆) | 角色   | 【咚!!×1】【攻擊時】可以廢棄1張自己的手牌：將最多1張費用2以下的角色卡放到持有者的卡組下面。之後，這場對戰結束時，將這張角色卡放到持有者的卡組下面。  | 在發動這個【攻擊時】效果的對戰中，如果這張角色卡因為反擊或觸發器的效果而從場上移動到手牌或廢棄區時，在對戰結束時還要放置到卡組下面嗎？                   | 不用。如果這張卡片移動到別的區域時，就會視為另一張卡片。                             |
| 44    | OP02-064 Mr.2·馮·克雷(班薩姆) | 角色   | 【咚!!×1】【攻擊時】可以廢棄1張自己的手牌：將最多1張費用2以下的角色卡放到持有者的卡組下面。之後，這場對戰結束時，將這張角色卡放到持有者的卡組下面。  | 我可以以這個【攻擊時】效果把自己的角色卡放回手牌中嗎？   | 可以。  |
| 45    | OP02-064 Mr.2·馮·克雷(班薩姆) | 角色   | 【咚!!×1】【攻擊時】可以廢棄1張自己的手牌：將最多1張費用2以下的角色卡放到持有者的卡組下面。之後，這場對戰結束時，將這張角色卡放到持有者的卡組下面。  | 因為這個【攻擊時】效果，把這張角色卡攻擊的對象角色卡放到卡組下面。之後在對戰結束時，這張角色卡要放到卡組下面嗎？                              | 是的，要放到卡組下面。  |
| 46    | OP02-065 Mr.3(賈爾迪諾)     | 角色   | 【防禦】(對手攻擊後，將這張卡片置為休息狀態即可使攻擊的對象換成這張卡片)<br>【我方回合結束時】可以廢棄1張自己的手牌：將這張角色卡置為活動狀態。  | 如果這張角色卡是活動狀態時，我可以使用這個【我方回合結束時】效果的發動費用來廢棄1張手牌嗎？  | 可以。這種情況下，不會發生置為活動狀態的效果。                                  |
| 47    | OP02-065 Mr.3(賈爾迪諾)     | 角色   | 【防禦】(對手攻擊後，將這張卡片置為休息狀態即可使攻擊的對象換成這張卡片)<br>【我方回合結束時】可以廢棄1張自己的手牌：將這張角色卡置為活動狀態。  | 如果自己的領航卡是「OP02-049 艾波利歐·伊娃柯夫」時，我可以把使用領航卡的【我方回合結束時】效果所抽取的卡片，以這張卡片的【我方回合結束時】效果廢棄嗎？      | 可以。  |

| 卡片No. | 卡片名稱     | 卡片種類       | 效果   | 問題  | 答覆                                  |
|-------|----------|------------|--|---|-------------------------------------|
| 48    | OP02-066 | 推進城全明星     | 事件<br>【主要】可以廢棄2張自己的手牌；若自己的領航卡擁有《推進城》特徵時，最多抽2張卡片。<br>【觸發器】抽2張卡片。  | 如果自己的領航卡沒有《推進城》特徵時，我可以使用這個【主要】效果的發動費用來廢棄手牌嗎？          | 可以。這種情況下，無法抽2張卡片。                   |
| 49    | OP02-067 | 唐草瓦正拳      | 事件<br>【主要】將最多1張費用4以下的角色卡放回持有者的手牌。<br>【觸發器】發動這張卡片的【主要】效果。   | 我可以使用這個【主要】效果把自己的角色卡放回手牌中嗎？                           | 可以。                                 |
| 50    | OP02-068 | 橡膠雨        | 事件<br>【反擊】可以廢棄1張自己的手牌；最多1張自己的領航卡或角色卡，在這場對戰中，力量值+3000。<br>【觸發器】將最多1張費用2以下的角色卡放回持有者的手牌。                                      | 我可以使用這個【觸發器】效果把自己的角色卡放回手牌中嗎？                          | 可以。                                 |
| 51    | OP02-068 | 橡膠雨        | 事件<br>【反擊】可以廢棄1張自己的手牌；最多1張自己的領航卡或角色卡，在這場對戰中，力量值+3000。<br>【觸發器】將最多1張費用2以下的角色卡放回持有者的手牌。                                      | 我可以在反擊步驟發動這張卡片，而不廢棄1張手牌嗎？                             | 可以。這種情況下，力量值無法+3000。                |
| 52    | OP02-069 | DEATH WINK | 事件<br>【反擊】最多1張自己的領航卡或角色卡，在這場對戰中，力量值+6000。之後，抽取卡片使自己的手牌有2張。<br>【觸發器】將最多1張費用7以下的角色卡放回持有者的手牌。                                 | 在手牌包含這張卡片有2張時，發動手牌中這張卡片的【反擊】效果，這時我可以抽1張卡片讓手牌變成2張嗎？    | 可以。                                 |
| 53    | OP02-069 | DEATH WINK | 事件<br>【反擊】最多1張自己的領航卡或角色卡，在這場對戰中，力量值+6000。之後，抽取卡片使自己的手牌有2張。<br>【觸發器】將最多1張費用7以下的角色卡放回持有者的手牌。                                 | 如果手牌有3張以上時，我需要因為這個【反擊】效果而廢棄手牌讓手牌變成2張嗎？                | 不用，不需要廢棄手牌。                         |
| 54    | OP02-069 | DEATH WINK | 事件<br>【反擊】最多1張自己的領航卡或角色卡，在這場對戰中，力量值+6000。之後，抽取卡片使自己的手牌有2張。<br>【觸發器】將最多1張費用7以下的角色卡放回持有者的手牌。                                 | 我可以使用這個【觸發器】效果把自己的角色卡放回手牌中嗎？                          | 可以。                                 |
| 55    | OP02-070 | 新人類樂園      | 舞台<br>【啟動主要】可將這張舞台卡置為休息狀態；若自己的領航卡是「艾波利歐·伊娃柯夫」時，抽1張卡片，並廢棄1張自己的手牌。之後，廢棄最多3張自己的手牌。  | 使用「之後，廢棄最多3張自己的手牌。」的效果，我可以選擇廢棄0張手牌嗎？                  | 可以。可以廢棄在0張到3張內任意張數的手牌。              |
| 56    | OP02-070 | 新人類樂園      | 舞台<br>【啟動主要】可將這張舞台卡置為休息狀態；若自己的領航卡是「艾波利歐·伊娃柯夫」時，抽1張卡片，並廢棄1張自己的手牌。之後，廢棄最多3張自己的手牌。  | 如果自己的領航卡不是「艾波利歐·伊娃柯夫」時，我可以發動這個【啟動主要】效果嗎？              | 可以。這種情況下，雖然會將這張卡置為休息狀態，但之後不會發生任何效果。 |
| 57    | OP02-071 | 麥哲倫        | 領航<br>【我方回合中】【每回合1次】場上的咚!!卡被放回咚!!卡組時，這張領航卡，在這個回合，力量值+1000。   | 「場上的咚!!卡被放回咚!!卡組時」有包括對手將對手場上的咚!!卡放回咚!!卡組的狀況嗎？         | 有的，有包括。                             |
| 58    | OP02-071 | 麥哲倫        | 領航<br>【我方回合中】【每回合1次】場上的咚!!卡被放回咚!!卡組時，這張領航卡，在這個回合，力量值+1000。   | 如果以「咚!!-2」同時把2張咚!!卡放回咚!!卡組時，這張領航卡的力量值會如何變化呢？          | 力量值會+1000。                          |
| 59    | OP02-082 | 班迪·瓦爾德     | 角色<br>【啟動主要】咚!!-8(可將自己場上的咚!!卡依指定的數量放回咚!!卡組)；這張角色卡，在這個回合，力量值+792000。  | 這張【啟動主要】效果的數值是正確的嗎？                                   | 是的，是正確的。                            |
| 60    | OP02-085 | 麥哲倫        | 角色<br>【登場時】咚!!-1(可將自己場上的咚!!卡依指定的數量放回咚!!卡組)；對手將1張自身場上的咚!!卡放回咚!!卡組。<br>【對方回合中】這張角色卡遭到KO時，對手將2張自身場上的咚!!卡放回咚!!卡組。              | 我可以使用這個【登場時】效果或【對方回合中】效果把附加在對手角色卡或領航卡的咚!!卡放回咚!!卡組嗎？   | 可以。                                 |
| 61    | OP02-085 | 麥哲倫        | 角色<br>【登場時】咚!!-1(可將自己場上的咚!!卡依指定的數量放回咚!!卡組)；對手將1張自身場上的咚!!卡放回咚!!卡組。<br>【對方回合中】這張角色卡遭到KO時，對手將2張自身場上的咚!!卡放回咚!!卡組。              | 使用這個【登場時】效果或【對方回合中】效果把對手的咚!!卡放回咚!!卡組時，是由我選擇放回去的咚!!卡嗎？ | 不是，是由對手自己選擇後放回去。                    |
| 62    | OP02-089 | 地獄審判       | 事件<br>【反擊】咚!!-1(可將自己場上的咚!!卡依指定的數量放回咚!!卡組)；合計最多2張對手的領航卡或角色卡，在這個回合，力量值-3000。<br>【觸發器】若對手的場上有6張以上咚!!卡時，對手將1張自身場上的咚!!卡放回咚!!卡組。 | 「合計最多2張對手的領航卡或角色卡」，我可以選擇1張領航卡和1張角色卡嗎？                 | 可以。                                 |
| 63    | OP02-089 | 地獄審判       | 事件<br>【反擊】咚!!-1(可將自己場上的咚!!卡依指定的數量放回咚!!卡組)；合計最多2張對手的領航卡或角色卡，在這個回合，力量值-3000。<br>【觸發器】若對手的場上有6張以上咚!!卡時，對手將1張自身場上的咚!!卡放回咚!!卡組。 | 「合計最多2張對手的領航卡或角色卡」，我可以選擇2張角色卡嗎？                       | 可以。                                 |
| 64    | OP02-089 | 地獄審判       | 事件<br>【反擊】咚!!-1(可將自己場上的咚!!卡依指定的數量放回咚!!卡組)；合計最多2張對手的領航卡或角色卡，在這個回合，力量值-3000。<br>【觸發器】若對手的場上有6張以上咚!!卡時，對手將1張自身場上的咚!!卡放回咚!!卡組。 | 「合計最多2張對手的領航卡或角色卡」，我可以選擇1張角色卡2次使其合計力量-6000嗎？          | 不可以。                                |
| 65    | OP02-089 | 地獄審判       | 事件<br>【反擊】咚!!-1(可將自己場上的咚!!卡依指定的數量放回咚!!卡組)；合計最多2張對手的領航卡或角色卡，在這個回合，力量值-3000。<br>【觸發器】若對手的場上有6張以上咚!!卡時，對手將1張自身場上的咚!!卡放回咚!!卡組。 | 我可以使用這個【觸發器】效果把附加在對手角色卡或領航卡的咚!!卡放回咚!!卡組嗎？             | 可以。                                 |

| 卡片No. | 卡片名稱     | 卡片種類 | 效果 | 問題   | 答覆   |                                    |
|-------|----------|------|----|--|--|------------------------------------|
| 66    | OP02-089 | 地獄審判 | 事件 | 【反擊】咚!!-1(可將自己場上的咚!!卡依指定的數量放回咚!!卡組);合計最多2張對手的領航卡或角色卡,在這個回合,力量值-3000。<br>【觸發器】若對手的場上有6張以上咚!!卡時,對手將1張自身場上的咚!!卡放回咚!!卡組。 | 使用這個【觸發器】效果把對手的咚!!卡放回咚!!卡組時,是由我選擇放回去的咚!!卡嗎?  | 不是,是由對手自己選擇後放回去。                   |
| 67    | OP02-090 | 毒羅   | 事件 | 【主要】咚!!-1(可將自己場上的咚!!卡依指定的數量放回咚!!卡組);最多1張對手的角色卡,在這個回合,力量值-3000。<br>【觸發器】若對手的場上有6張以上咚!!卡時,對手將1張自身場上的咚!!卡放回咚!!卡組。       | 我可以使用這個【觸發器】效果把附加在對手角色卡或領航卡的咚!!卡放回咚!!卡組嗎?  | 可以。                                |
| 68    | OP02-090 | 毒羅   | 事件 | 【主要】咚!!-1(可將自己場上的咚!!卡依指定的數量放回咚!!卡組);最多1張對手的角色卡,在這個回合,力量值-3000。<br>【觸發器】若對手的場上有6張以上咚!!卡時,對手將1張自身場上的咚!!卡放回咚!!卡組。       | 使用這個【觸發器】效果把對手的咚!!卡放回咚!!卡組時,是由我選擇放回去的咚!!卡嗎?  | 不是,是由對手自己選擇後放回去。                   |
| 69    | OP02-091 | 毒之路  | 事件 | 【主要】從咚!!卡組追加最多1張活動狀態的咚!!卡。<br>【觸發器】若對手的場上有6張以上咚!!卡時,對手將1張自身場上的咚!!卡放回咚!!卡組。   | 我可以使用這個【觸發器】效果把附加在對手角色卡或領航卡的咚!!卡放回咚!!卡組嗎?  | 可以。                                |
| 70    | OP02-091 | 毒之路  | 事件 | 【主要】從咚!!卡組追加最多1張活動狀態的咚!!卡。<br>【觸發器】若對手的場上有6張以上咚!!卡時,對手將1張自身場上的咚!!卡放回咚!!卡組。   | 使用這個【觸發器】效果把對手的咚!!卡放回咚!!卡組時,是由我選擇放回去的咚!!卡嗎?  | 不是,是由對手自己選擇後放回去。                   |
| 71    | OP02-093 | 斯摩格  | 領航 | 【咚!!×1】【啟動主要】【每回合1次】最多1張對手的角色卡,在這個回合,費用-1。之後,若場上有費用0的角色卡時,這張領航卡,在這個回合,力量值+1000。                                      | 如果使用這個【啟動主要】效果場上有費用-1的角色卡以外也有費用0的角色卡時,這張領航卡的力量值會+1000嗎?                                    | 是的,力量值會+1000。                      |
| 72    | OP02-093 | 斯摩格  | 領航 | 【咚!!×1】【啟動主要】【每回合1次】最多1張對手的角色卡,在這個回合,費用-1。之後,若場上有費用0的角色卡時,這張領航卡,在這個回合,力量值+1000。                                      | 如果費用0的角色卡有2張時,這張領航卡的力量值會+2000嗎?  | 不會。                                |
| 73    | OP02-102 | 斯摩格  | 角色 | 這張角色卡不會因效果而遭到KO。<br>【攻擊時】若場上有費用0的角色卡時,這張角色卡在這場對戰中,力量值+2000。  | 如果費用0的角色卡有2張時,這張角色卡的力量值會+4000嗎?  | 不會。                                |
| 74    | OP02-110 | 希娜   | 角色 | 【防禦】(對手攻擊後,將這張卡片置為休息狀態即可使攻擊的對象換成這張卡片)<br>【防禦時】選擇最多1張對手費用6以下的角色卡。被選擇的角色卡,在這個回合,無法進行攻擊。                                | 如果使用這個【防禦時】效果選擇對手活動狀態持有【速攻】的角色卡時,那張角色卡還可以進行攻擊嗎?  | 不可以。                               |
| 75    | OP02-110 | 希娜   | 角色 | 【防禦】(對手攻擊後,將這張卡片置為休息狀態即可使攻擊的對象換成這張卡片)<br>【防禦時】選擇最多1張對手費用6以下的角色卡。被選擇的角色卡,在這個回合,無法進行攻擊。                                | 如果使用這個【防禦時】效果所選擇的休息狀態角色卡因為其他效果而變成活動狀態時,那張角色卡還可以進行攻擊嗎?                                      | 不可以。                               |
| 76    | OP02-110 | 希娜   | 角色 | 【防禦】(對手攻擊後,將這張卡片置為休息狀態即可使攻擊的對象換成這張卡片)<br>【防禦時】選擇最多1張對手費用6以下的角色卡。被選擇的角色卡,在這個回合,無法進行攻擊。                                | 如果使用這個【防禦時】效果選擇正在對這張角色卡進行攻擊的角色卡時,攻擊會變得如何呢?   | 因為已經進行攻擊宣言了,所以會如常進行對戰。             |
| 77    | OP02-112 | 貝爾梅爾 | 角色 | 【啟動主要】可將這張角色卡置為休息狀態;最多1張對手的角色卡,在這個回合,費用-1。之後,最多1張自己的領航卡或角色卡,在這個回合,力量值+1000。  | 如果對手場上沒有角色卡時,使用這個【啟動主要】效果可以讓自已1張領航卡或角色卡的力量值+1000嗎?   | 可以。                                |
| 78    | OP02-113 | 貝魯梅柏 | 角色 | 【攻擊時】最多1張對手的角色卡,在這個回合,費用-2。之後,若場上有費用0的角色卡時,這張角色卡在這場對戰中,力量值+2000。<br>【觸發器】使這張卡片登場。                                    | 如果使用這個【攻擊時】效果場上有費用-2的角色卡以外也有費用0的角色卡時,這張角色卡的力量值會+2000嗎?                                     | 是的,會+2000。                         |
| 79    | OP02-113 | 貝魯梅柏 | 角色 | 【攻擊時】最多1張對手的角色卡,在這個回合,費用-2。之後,若場上有費用0的角色卡時,這張角色卡在這場對戰中,力量值+2000。<br>【觸發器】使這張卡片登場。                                    | 如果費用0的角色卡有2張時,這張角色卡的力量值會+4000嗎?  | 不會。                                |
| 80    | OP02-120 | 美音   | 角色 | 【登場時】咚!!-2(可將自己場上的咚!!卡依指定的數量放回咚!!卡組);到下一個我方回合開始前,自己的領航卡和角色卡全數力量值+1000。   | 發動這個【登場時】效果後登場的角色卡力量值會+1000嗎?  | 不會。                                |
| 81    | OP02-121 | 庫山   | 角色 | 【我方回合中】對手的角色卡全數費用-5。<br>【登場時】KO最多1張對手費用0的角色卡。  | 使用這個【我方回合中】效果,對手廢棄區或手牌的角色卡費用會-5嗎?  | 不會。卡片文字內容中寫有「角色卡(キャラ)」時,僅指在場上的角色卡。 |
| 82    | OP02-121 | 庫山   | 角色 | 【我方回合中】對手的角色卡全數費用-5。<br>【登場時】KO最多1張對手費用0的角色卡。  | 對手費用6的角色卡因為這個【我方回合中】效果而變成費用1後,再以「OP02-106 阿龍」的效果費用-2變成費用0,如果之後這張角色卡離開場上時,對手那張角色卡的費用會變成多少呢? | 這種情況下,會變成費用4。                      |
| 83    | OP02-121 | 庫山   | 角色 | 【我方回合中】對手的角色卡全數費用-5。<br>【登場時】KO最多1張對手費用0的角色卡。  | 這個【登場時】效果可以選擇因為這個【我方回合中】效果而變成費用0的角色卡嗎?   | 可以。                                |