

卡片No.	卡片名稱	卡片種類	效果	問題	答覆
1	EB01-001 月光御田	領航	在規則上，自己擁有《和之國》特徵未持有反擊的角色卡全數持有反擊+1000。 【咚!! x1】【攻擊時】若場上有自己費用5以上擁有《和之國》特徵的角色卡時，這張領航卡，到下一個我方回合開始前，力量值+1000。	在場上有自己費用5以上擁有《和之國》特徵的角色卡時，發動這個【攻擊時】效果，這張領航卡的力量值+1000。之後，在下一個對方回合中，如果場上變成沒有自己費用5以上擁有《和之國》特徵的角色卡時，這張領航卡還是力量值+1000的狀態嗎？	是的，還是力量值+1000的狀態。
2	EB01-003 基德&奇拉	角色	【速攻】(這張卡片在登場的回合即可攻擊) 【攻擊時】若對手生命卡值在2張以下時，這張角色卡，在這個回合，力量值+2000。	使用這個【攻擊時】讓這張角色卡的力量值+2000後，在該回合中如果對手的生命卡變成3張時，這張角色卡還是力量值+2000嗎？	是的，還是+2000。
3	EB01-008 小歐斯Jr.	角色	【每回合1次】若這張角色卡因為效果即將遭到KO時，可以替換成廢棄1張自己手牌中的事件卡或舞台卡。	自己手牌中沒有事件卡也沒有舞台卡時，可以使用這個【每回合1次】效果讓這張角色卡因效果而不被KO嗎？	不可以。
4	EB01-011 迷你梅利2號	舞台	【啟動主要】可將這張卡片置為休息狀態，並將1張自己原本力量值1000的角色卡放置在卡組下面：抽1張卡片。	使用這個【啟動主要】效果，可以將原本力量值1000，附加咚!!卡後現在力量值變成2000以上的角色卡放置在自己卡組下面，然後抽1張卡片嗎？	可以。
5	EB01-012 卡文迪許	角色	【登場時】/【攻擊時】若自己的領航卡擁有《超新星》特徵，場上沒有自己其他的角色卡「卡文迪許」時，將最多2張自己的咚!!卡置為活動狀態。	自己場上沒有「EB01-012 卡文迪許」，但有1張「OP01-008 卡文迪許」時，可以讓「EB01-012 卡文迪許」登場，使用【登場時】效果將2張咚!!卡置為活動狀態？	不可以。
6	EB01-020 移植	事件	【主要】若自己的領航卡擁有《超新星》特徵時，將1張自己的角色卡放回持有者的手牌，並從自己的手牌中，使最多1張和被放回的角色卡不同顏色費用2以下的角色卡登場。 【觸發器】發動這張卡片的【主要】效果。	如果自己的角色卡0張時，可以使用這個【主要】效果讓自己手牌中費用2以下角色卡登場嗎？	不可以。
7	EB01-021 般若拔	領航	【我方回合結束時】可將1張自己費用2以上擁有《推進城》特徵的角色卡放回持有者的手牌：從咚!!卡組追加最多1張活動狀態的咚!!卡。	自己的咚!!卡組0張卡片時，可以使用這個【我方回合結束時】效果將1張自己費用2以上擁有《推進城》特徵的角色卡放回持有者的手牌嗎？	可以。
8	EB01-022 雷電	角色	【我方回合結束時】若自己的手牌在2張以下時，抽2張卡片。	自己的領航卡是「OP02-049 艾波利歐·伊娃柯夫」，在我方回合結束時如果手牌是0張，使用該領航卡的【我方回合結束時】效果抽2張卡片後，可以再使用這張卡片的【我方回合結束時】效果抽2張卡片嗎？	可以。
9	EB01-024 哈姆雷特	角色	若自己的手牌在4張以下時，自己擁有《SMILE》特徵的角色卡全數，力量值+1000。	如果自己的手牌在4張以下時，使用這張卡片的效果會讓這張卡片自身的力量值+1000嗎？	會。
10	EB01-028 橡膠拳螺旋彈	事件	【反擊】若自己的領航卡擁有《推進城》特徵時，最多1張自己的領航卡或角色卡，在這場對戰中，力量值+2000。之後，對手將1張自身活動狀態的角色卡放回持有者的手牌。 【觸發器】將最多1張費用3以下的角色卡放回持有者的卡組下面。	使用這個【反擊】效果是由哪個玩家選擇放回手牌的角色卡呢？	由發動這個【反擊】效果的玩家的對戰對手選擇。
11	EB01-028 橡膠拳螺旋彈	事件	【反擊】若自己的領航卡擁有《推進城》特徵時，最多1張自己的領航卡或角色卡，在這場對戰中，力量值+2000。之後，對手將1張自身活動狀態的角色卡放回持有者的手牌。 【觸發器】將最多1張費用3以下的角色卡放回持有者的卡組下面。	如果自己的領航卡沒有《推進城》特徵時，使用這個【反擊】效果對手會將1張自身活動狀態的角色卡放回持有者的手牌嗎？	不會。
12	EB01-029 抱歉，我要死了	事件	【反擊】公開1張自己卡組上面的卡片，若公開的卡片是費用4以上時，將最多1張自己的角色卡放回持有者的手牌。之後，將公開的卡片放置在卡組下面。 【觸發器】將最多1張費用8以下的角色卡放回持有者的手牌。	如果使用這個【反擊】效果公開的卡片是費用3以下時，將如何處理公開的卡片呢？	這種情況下，將公開的卡片以背面朝上放回卡組上面。
13	EB01-038 人妖道	事件	【反擊】咚!!-1(可將自己場上的咚!!卡依指定的數量放回咚!!卡組)：若自己的領航卡擁有包含『B·W』特徵時，選擇1張自己的角色卡，攻擊的對象變更為選擇的角色卡。 【觸發器】咚!!-1：抽2張卡片。	使用這個【反擊】效果，可以將對手的攻擊對象變成自己活動狀態的角色卡嗎？	可以。
14	EB01-038 人妖道	事件	【反擊】咚!!-1(可將自己場上的咚!!卡依指定的數量放回咚!!卡組)：若自己的領航卡擁有包含『B·W』特徵時，選擇1張自己的角色卡，攻擊的對象變更為選擇的角色卡。 【觸發器】咚!!-1：抽2張卡片。	使用這個【反擊】效果，將對手的攻擊對象變成持有【防禦】的角色卡時，可以發動該角色卡的【防禦時】效果嗎？	不可以。
15	EB01-040 居魯士	領航	【啟動主要】【每回合1次】可將1張自己生命卡值區上面的卡片翻成正面朝上：KO最多1張對手費用0的角色卡。	自己生命卡值區最上面的卡片是正面朝上時，可以使用這個【啟動主要】效果KO1張對手費用0的角色卡嗎？	不可以。
16	EB01-042 史卡雷多	角色	【啟動主要】可將這張角色卡放置在廢棄區：使最多1張自己手牌中除了「史卡雷多」以外費用3以下擁有《多雷斯羅薩》特徵的角色卡以休息狀態登場。之後，最多1張對手的角色卡，在這個回合，費用-2。	使用這個【啟動主要】效果，讓自己手牌中的「OP04-082 居魯士」登場，之後將對手費用3的角色卡的費用-2，這時，使用登場的「OP04-082 居魯士」的【登場時】效果，可以KO對手這張費用-2的角色卡嗎？	可以。
17	EB01-045 布魯克	角色	【登場時】若場上有對手費用0的角色卡時，這張角色卡，在這個回合，獲得【速攻】。(這張卡片在登場的回合即可攻擊)	在使用這個【登場時】效果這張角色卡獲得【速攻】之後，該回合中如果場上變成沒有對手費用0的角色卡時，這張角色卡還可以攻擊嗎？	可以。
18	EB01-047 拉布	角色	【每回合1次】角色卡遭到KO時，抽1張卡片，並廢棄1張自己的手牌。	只有這一張角色卡被KO時，這張角色卡可以發動自身的「角色卡遭到KO時」效果嗎？	可以。
19	EB01-051 指槍	事件	【主要】可將2張自己卡組上面的卡片放置在廢棄區：KO最多1張對手費用5以下的角色卡。 【觸發器】發動這張卡片的【主要】效果。	自己卡組的卡片在1張以下時，可以使用這個【主要】效果將自己的卡組放置在廢棄區然後KO1張對手費用5以下的角色卡嗎？	不可以。
20	EB01-052 碧歌菈	角色	【防禦】(對手攻擊後，將這張卡片置為休息狀態即可使攻擊的對象換成這張卡片) 【登場時】選擇下列其中一項。 ·查看對手全數的生命卡，並依任意順序放置。 ·將自己的生命卡全數翻成背面朝上。	在使用這個【登場時】效果查看對手全數的生命卡並改變順序時，要將正面朝上的生命卡翻回背面朝上嗎？	不需要，正面朝上的生命卡維持正面朝上，背面朝上的生命卡則維持背面朝上放置。

卡片No.	卡片名稱	卡片種類	效果	問題	答覆	
21	EB01-052	碧歌菟	角色	<p>【防禦】(對手攻擊後，將這張卡片置為休息狀態即可使攻擊的對象換成這張卡片)</p> <p>【登場時】選擇下列其中一項。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· 查看對手全數的生命值卡，並依任意順序放置。</li> <li>· 將自己的生命值卡全數翻成背面朝上。</li> </ul>	使用這個【登場時】效果將自己的生命值卡全數翻成背面朝上時，可以改變自己生命值卡的順序嗎？	不可以。
22	EB01-059	雷迎	事件	<p>【主要】KO最多1張對手的角色卡。之後，將自己生命值區上面的卡片放置在廢棄區使生命值卡只有1張。</p> <p>【觸發器】KO最多1張對手持有費用在雙方生命值卡合計張數以下的角色卡。</p>	自己生命值卡在1張以下時，使用這個【主要】效果會增減自己生命值卡的張數嗎？	不會。
23	EB01-059	雷迎	事件	<p>【主要】KO最多1張對手的角色卡。之後，將自己生命值區上面的卡片放置在廢棄區使生命值卡只有1張。</p> <p>【觸發器】KO最多1張對手持有費用在雙方生命值卡合計張數以下的角色卡。</p>	在自己的生命值卡2張、對手的生命值卡2張時，自己的領航卡受到1傷害。這時，如果確認生命值區最上面的卡片是這張卡片時，可以使用這個【觸發器】效果KO對手費用4的角色卡嗎？	不可以。這種情況下，可以使用這個【觸發器】效果KO對手費用3以下的角色卡。
24	EB01-060	我乃神是也	事件	<p>【主要】使最多1張自己手牌或廢棄區中費用7以下的「艾溫爾」登場。之後，將自己生命值區上面的卡片放置在廢棄區使生命值卡只有1張。</p> <p>【觸發器】抽2張卡片，並廢棄1張自己的手牌。</p>	自己生命值卡在1張以下時，使用這個【主要】效果會增減自己生命值卡的張數嗎？	不會。
25	EB01-061	Mr.2·馮·克雷(班薩姆)	角色	<p>【登場時】從咚!!卡組追加最多1張活動狀態的咚!!卡。</p> <p>【攻擊時】選擇最多1張對手的角色卡。這張角色卡原本的力量值，在這個回合，變成和選擇的角色卡的力量值相同。</p>	使用這張附加1張咚!!卡的角色卡攻擊，並使用這個【攻擊時】效果選擇對手力量值5000的角色卡時，這張角色卡的力量值會達到6000嗎？	是的，會達到6000。