

卡片No.	卡片名稱	卡片種類	效果	問題	答覆	
1	OP01-001	羅羅亞·索隆	領航	【咚!!×1】【我方回合中】自己的角色卡全數力量值+1000。	如果附加2張咚!!卡在這張領航卡時，使用這個【我方回合中】效果自己的角色卡力量值會+2000嗎？	不會。
2	OP01-001	羅羅亞·索隆	領航	【咚!!×1】【我方回合中】自己的角色卡全數力量值+1000。	在這張領航卡附加1張咚!!卡後，讓角色卡在自己的場上登場。那張角色卡也會因為這個【我方回合中】效果而力量值+1000嗎？	是的，會+1000。
3	OP01-003	蒙其·D·魯夫	領航	【啟動主要】【每回合1次】④(可將費用區的咚!!卡依指定的數量置為休息狀態)：將最多1張自己費用5以下擁有《超新星》或《草帽一行人》特徵的角色卡置為活動狀態，且該張卡片，在這個回合，力量值+1000。	我可以將這個【啟動主要】效果將角色卡置為活動狀態然後再次進行攻擊嗎？	可以。
4	OP01-004	騙人布	角色	【咚!!×1】【我方回合中】【每回合1次】對手發動事件卡時，抽1張卡片。	如果因為對手使用的事件卡讓這張角色卡離開對戰區時，我可以使用這張角色卡的效果抽取卡片嗎？	不可以。
5	OP01-004	騙人布	角色	【咚!!×1】【我方回合中】【每回合1次】對手發動事件卡時，抽1張卡片。	如果對手發動事件卡的【觸發器】時，我可以使用這張角色卡的效果抽取卡片嗎？	不可以，發動【觸發器】和發動事件卡是不一樣的。
6	OP01-004	騙人布	角色	【咚!!×1】【我方回合中】【每回合1次】對手發動事件卡時，抽1張卡片。	在這張角色卡附加咚!!卡的狀態下，對手發動事件卡時，我可以選擇不抽取卡片嗎？	不可以。
7	OP01-004	騙人布	會發動。	【咚!!×1】【我方回合中】【每回合1次】對手發動事件卡時，抽1張卡片。	這個寫著「發動事件卡時」的效果會在什麼時候發動？	在發動事件卡，並且解決該效果之後。
8	OP01-011	高登	角色	【登場時】可將1張自己的手牌放置到卡組下面，抽1張卡片。	如果自己的手牌中沒有其他卡片時，我還可以讓這個角色卡登場嗎？	可以。在這種情況下，無法發動【登場時】效果。
9	OP01-014	吉貝爾	角色	【防禦】(對手攻擊後，將這張卡片置為休息狀態即可使攻擊的對象換成這張卡片) 【咚!!×1】【防禦時】使最多1張自己手牌中費用2以下紅色的角色卡登場。	使用這個【防禦時】效果但沒有可以登場的角色卡時，我還可以發動這張角色卡的【防禦】效果嗎？	可以。
10	OP01-014	吉貝爾	角色	【防禦】(對手攻擊後，將這張卡片置為休息狀態即可使攻擊的對象換成這張卡片) 【咚!!×1】【防禦時】使最多1張自己手牌中費用2以下紅色的角色卡登場。	如果自己有5張角色卡在場上時，我還可以使用這個【防禦時】效果讓手牌的角色卡登場嗎？	可以。 在這種情況下，先公開即將登場的角色卡，再將自己角色卡區的1張角色卡放置到廢棄區，然後讓即將登場的角色卡登場。
11	OP01-016	娜美	角色	【登場時】從自己的卡組上面查看5張卡片，公開最多1張除了「娜美」以外擁有《草帽一行人》特徵的卡片，並加入手牌，之後，將其餘卡片依任意順序放置到卡組下面。	我可以將這個【登場時】效果，將除了紅色以及除了「娜美」以外擁有《草帽一行人》特徵的卡片加入手牌嗎？	可以。
12	OP01-016	娜美	角色	【登場時】從自己的卡組上面查看5張卡片，公開最多1張除了「娜美」以外擁有《草帽一行人》特徵的卡片，並加入手牌，之後，將其餘卡片依任意順序放置到卡組下面。	如果使用這個【登場時】效果，但沒有可以加入手牌的卡片時會如何呢？	將從卡組上面查看的卡片全部依任意順序排列放到卡組下面。
13	OP01-016	娜美	角色	【登場時】從自己的卡組上面查看5張卡片，公開最多1張除了「娜美」以外擁有《草帽一行人》特徵的卡片，並加入手牌，之後，將其餘卡片依任意順序放置到卡組下面。	自己卡組的卡片在4張以下時，這個【登場時】效果會如何呢？	卡組在4張以下可以查看全部的卡片。 在查看卡組的期間不會將卡組的卡片張數視為0張。
14	OP01-016	娜美	角色	【登場時】從自己的卡組上面查看5張卡片，公開最多1張除了「娜美」以外擁有《草帽一行人》特徵的卡片，並加入手牌，之後，將其餘卡片依任意順序放置到卡組下面。	我可以將這個【登場時】效果，將ST01-007「娜美」加入手牌嗎？	不可以。
15	OP01-020	豹五郎	角色	【啟動主要】可將這張角色卡置為休息狀態；最多1張自己的領航卡或角色卡，在這個回合，力量值+2000。	在這張角色卡登場的回合，我可以發動「可將這張角色卡置為休息狀態：」的效果嗎？	可以。
16	OP01-021	佛朗基	角色	【咚!!×1】這張角色卡可以攻擊對手活動狀態的角色卡。	在這張角色卡登場的回合，我可以使用【咚!!×1】進行攻擊嗎？	不可以。
17	OP01-022	布魯克	角色	【咚!!×1】【攻擊時】最多2張對手的角色卡，在這個回合，力量值-2000。	我可以將這個【攻擊時】效果讓1張角色卡的數量合計-4000嗎？	不可以。請選擇2張不一樣的角色卡。
18	OP01-024	蒙其·D·魯夫	角色	【咚!!×2】這張角色卡在和擁有(打)屬性的角色卡對戰中，不會遭到KO。 【啟動主要】【每回合1次】附加最多2張休息狀態的咚!!卡在這張角色卡。	使用這個【咚!!×2】效果就不會被擁有(打)屬性的角色卡的效果KO嗎？	不會被KO。這只是由對戰結果判定不會被KO的效果。
19	OP01-026	橡膠火拳槍	事件	【反擊】最多1張自己的領航卡或角色卡，在這場對戰中，力量值+4000。之後，KO最多1張對手力量值4000以下的角色卡。 【觸發器】最多1張對手的領航卡或角色卡，在這個回合，力量值-10000。	如果使用這個【反擊】效果KO了進行攻擊的角色卡時，對戰的結果會如何呢？	在反擊步驟結束後，如果進行攻擊的角色卡或被攻擊的角色卡不在場上時，將不會進行傷害步驟即結束對戰。
20	OP01-026	橡膠火拳槍	事件	【反擊】最多1張自己的領航卡或角色卡，在這場對戰中，力量值+4000。之後，KO最多1張對手力量值4000以下的角色卡。 【觸發器】最多1張對手的領航卡或角色卡，在這個回合，力量值-10000。	如果使用這個【反擊】效果KO了進行攻擊的角色卡之後，我可以發動【反擊】嗎？	可以。
21	OP01-030	兩年後!!!在夏波帝群島!!!	事件	【主要】從自己的卡組上面查看5張卡片，公開最多1張擁有《草帽一行人》特徵的角色卡，並加入手牌，之後，將其餘卡片依任意順序放置到卡組下面。 【觸發器】發動這張卡片的【主要】效果。	我可以將這個【主要】效果，將除了紅色以外擁有《草帽一行人》特徵的角色卡加入手牌嗎？	可以。
22	OP01-030	兩年後!!!在夏波帝群島!!!	事件	【主要】從自己的卡組上面查看5張卡片，公開最多1張擁有《草帽一行人》特徵的角色卡，並加入手牌，之後，將其餘卡片依任意順序放置到卡組下面。 【觸發器】發動這張卡片的【主要】效果。	如果使用這個【主要】效果，但沒有可以加入手牌的卡片時會如何呢？	將從卡組上面查看的卡片全部依任意順序排列放到卡組下面。
23	OP01-035	阿菊	角色	【咚!!×1】【攻擊時】【每回合1次】將最多1張對手費用5以下的角色卡置為休息狀態。	這張角色卡攻擊時，我可以將因為這張角色卡的【攻擊時】效果而置為休息狀態的角色卡當成攻擊的對象嗎？	不可以。在決定攻擊的對象，並進行攻擊宣言後，【攻擊時】的效果即會發動然後解決。
24	OP01-038	勒十郎	角色	【咚!!×1】【攻擊時】KO最多1張對手休息狀態費用2以下的角色卡。 【KO時】自己的手牌讓對手選擇1張，並廢棄。	對手選擇手牌的卡片時，手牌要維持背面的狀態選擇嗎？	是的，以看不見牌面的狀態選擇手牌卡片。
25	OP01-039	奇拉	角色	【防禦】(對手攻擊後，將這張卡片置為休息狀態即可使攻擊的對象換成這張卡片) 【咚!!×1】【防禦時】若場上有3張以上自己的角色卡時，抽1張卡片。	「若場上有3張以上自己的角色卡時」是指包含這張角色卡在內有3張以上嗎？	是的，包含這張角色卡在內。
26	OP01-040	錦右衛門	角色	【登場時】若自己的領航卡是「光月御田」時，使最多1張自己手牌中費用3以下擁有《紅鞘九人眾》特徵的角色卡登場。 【咚!!×1】【攻擊時】【每回合1次】將最多1張自己費用3以下擁有《紅鞘九人眾》特徵的角色卡置為活動狀態。	如果自己的領航卡不是「光月御田」時，我可以讓這張角色卡登場嗎？	可以。使用【登場時】效果不會發生任何效果。

卡片No.	卡片名稱	卡片種類	效果	問題	答覆
27	OP01-041 光月桃之助	角色	【啟動主要】①(可將費用區的咚!!卡依指定的數量置為休息狀態),可將這張角色卡置為休息狀態:從自己的卡組上面查看5張卡片,公開最多1張擁有《和之國》特徵的卡片,並加入手牌。之後,將其餘卡片依任意順序放到卡組下面。	在這張角色卡登場的回合,我可以發動「可將這張角色卡置為休息狀態:」的效果嗎?	可以。
28	OP01-041 光月桃之助	角色	【啟動主要】①(可將費用區的咚!!卡依指定的數量置為休息狀態),可將這張角色卡置為休息狀態:從自己的卡組上面查看5張卡片,公開最多1張擁有《和之國》特徵的卡片,並加入手牌。之後,將其餘卡片依任意順序放到卡組下面。	我可以使用這個【啟動主要】效果,將除了綠色以外擁有《和之國》特徵的卡片加入手牌嗎?	可以。
29	OP01-041 光月桃之助	角色	【啟動主要】①(可將費用區的咚!!卡依指定的數量置為休息狀態),可將這張角色卡置為休息狀態:從自己的卡組上面查看5張卡片,公開最多1張擁有《和之國》特徵的卡片,並加入手牌。之後,將其餘卡片依任意順序放到卡組下面。	如果使用這個【啟動主要】效果,但沒有可以加入手牌的卡片時會如何呢?	將從卡組上面查看的卡片全部依任意順序排列放到卡組下面。
30	OP01-042 小紫	角色	【登場時】③(可將費用區的咚!!卡依指定的數量置為休息狀態):若自己的領航卡是「光月御田」時,將最多1張自己費用3以下擁有《和之國》特徵的角色卡置為活動狀態。	如果自己的領航卡不是「光月御田」時,我可以讓這張角色卡登場嗎?	可以。雖然【登場時】效果的費用可以選擇支付或不支付,但是不會發生任何效果。
31	OP01-046 傳二郎	角色	【咚!!x1】【攻擊時】若自己的領航卡是「光月御田」時,將最多2張自己的咚!!卡置為活動狀態。	如果自己的領航卡不是「光月御田」時,我可以讓這張角色卡進行攻擊嗎?	可以。【攻擊時】效果不會發生任何效果。
32	OP01-047 托拉法爾加·羅	角色	【防禦】(對手攻擊後,將這張卡片置為休息狀態即可使攻擊的對象換成這張卡片) 【登場時】可將1張自己的角色卡放回持有者的手牌:使最多1張自己手牌中費用3以下的角色卡登場。	我可以讓這張【登場時】效果讓放回手牌的角色卡立刻再登場嗎?	可以。
33	OP01-049 培波	角色	【咚!!x1】【攻擊時】使最多1張自己手牌中費用4以下除了「培波」以外擁有《哈特海賊團》特徵的角色卡登場。	如果自己的角色卡有5張時,使用這個【攻擊時】效果讓角色卡登場時,我可以將培波本身放到廢棄區嗎?	可以。在這種情況下,因為進行攻擊的角色卡不在場上,對戰不會發生任何事即結束。
34	OP01-051 尤斯塔斯·基德	角色	【咚!!x1】【對方回合中】若這張角色卡在休息狀態時,對手只能攻擊角色卡「尤斯塔斯·基德」。 【啟動主要】【每回合1次】可將這張角色卡置為休息狀態:使最多1張自己手牌中費用3以下的角色卡登場。	在這張角色卡登場的回合,我可以發動「可將這張角色卡置為休息狀態:」的效果嗎?	可以。
35	OP01-051 尤斯塔斯·基德	角色	【咚!!x1】【對方回合中】若這張角色卡在休息狀態時,對手只能攻擊角色卡「尤斯塔斯·基德」。 【啟動主要】【每回合1次】可將這張角色卡置為休息狀態:使最多1張自己手牌中費用3以下的角色卡登場。	如果對手的場上有2張正在發動這個【對方回合中】效果的「OP01-051 尤斯塔斯·基德」時會如何呢?	在對手的角色卡中,可以攻擊任一張卡片名稱為「尤斯塔斯·基德」的角色卡。
36	OP01-051 尤斯塔斯·基德	角色	【咚!!x1】【對方回合中】若這張角色卡在休息狀態時,對手只能攻擊角色卡「尤斯塔斯·基德」。 【啟動主要】【每回合1次】可將這張角色卡置為休息狀態:使最多1張自己手牌中費用3以下的角色卡登場。	如果手牌中沒有費用3以下的角色卡時,我可以讓這個【啟動主要】效果將這張角色卡置為休息狀態嗎?	可以。
37	OP01-052 雷藏	角色	【攻擊時】【每回合1次】若場上有2張以上自己休息狀態的角色卡時,抽1張卡片。	如果包含進行攻擊的這張角色卡,合計自己有2張休息狀態的角色卡時,我可以讓這個【攻擊時】效果抽取卡片嗎?	可以。
38	OP01-055 成為我的「武士」吧!!!	事件	【主要】可將2張自己的角色卡置為休息狀態:抽2張卡片。	我可以讓在場上登场的角色卡置為休息狀態,並且發動這個【主要】效果嗎?	可以。
39	OP01-055 成為我的「武士」吧!!!	事件	【主要】可將2張自己的角色卡置為休息狀態:抽2張卡片。	我可以發動這張事件卡,而不會將自己張角色卡置為休息狀態嗎?	可以。雖然可以,但不會發生任何效果。
40	OP01-057 桃源白瀧	事件	【反擊】最多1張自己的領航卡或角色卡。在這場對戰中,力量值+2000。之後,將最多1張自己的角色卡置為活動狀態。 【觸發器】KO最多1張對手休息狀態費用4以下的角色卡。	如果使用這個【反擊】效果將被攻擊的角色卡置為活動狀態時,攻擊會變成無效的嗎?	不會,因為攻擊的對象是已經決定好的,所以不會變成無效。
41	OP01-057 桃源白瀧	事件	【反擊】最多1張自己的領航卡或角色卡。在這場對戰中,力量值+2000。之後,將最多1張自己的角色卡置為活動狀態。 【觸發器】KO最多1張對手休息狀態費用4以下的角色卡。	在這場對戰中使用這個【反擊】效果而置為活動狀態的角色卡可以發動【防禦】嗎?	不可以,因為這場對戰的防禦步驟已經結束了,所以無法發動。
42	OP01-059 淨瑠!!	事件	【主要】可以廢棄1張自己手牌中擁有《和之國》特徵的卡片:將最多1張自己費用3以下擁有《和之國》特徵的角色卡置為活動狀態。	我可以讓這個【主要】效果將角色卡置為活動狀態然後再次進行攻擊嗎?	可以。
43	OP01-060 唐吉訶德·多佛朗明哥	領航	【咚!!x2】【攻擊時】①(可將費用區的咚!!卡依指定的數量置為休息狀態):公開自己卡組最上面的卡片,若該張卡片是費用4以下擁有《王下七武海》特徵的角色卡時,也可以以休息狀態登場。	如果使用這個【攻擊時】效果沒有讓公開的卡片登場時,那張卡片要維持公開狀態嗎?	不用,是以背面朝上的狀態放回卡組最上面。
44	OP01-061 海道	領航	【咚!!x1】【我方回合中】【每回合1次】對手的角色卡遭到KO時,從咚!!卡組追加最多1張活動狀態的咚!!卡。	如果使用「咚!!-1:」的效果,在KO對手角色卡的時候這張領航卡失去附加的咚!!卡時,這個【咚!!x1】效果會發動嗎?	不會,因為在對手的角色卡被KO時沒有達到【咚!!x1】的條件,所以不會發動。
45	OP01-062 克洛克達爾	領航	【咚!!x1】自己發動事件卡時,自己的手牌在4張以下,且在這個回合,若因這張領航卡的效果而沒有抽卡片時,可以抽1張卡片。	在有6張手牌的狀態下發動事件卡後,又在5張手牌的狀態下再發動事件卡而剩下4張手牌,這個時候我可以讓這個【咚!!x1】效果抽取卡片嗎?	可以,因為在這個回合還沒有使用這個效果抽取卡片,所以可以抽1張卡片。
46	OP01-062 克洛克達爾	領航	【咚!!x1】自己發動事件卡時,自己的手牌在4張以下,且在這個回合,若因這張領航卡的效果而沒有抽卡片時,可以抽1張卡片。	在有5張手牌的狀態下發動ST04-006「招牌大將“災禍”」而剩下4張手牌,然後使用那張事件卡的效果再讓手牌變成5張,這個時候我可以讓這個【咚!!x1】效果抽取卡片嗎?	不可以,因為發動事件卡後自己的手牌有5張以上,所以無法抽取卡片。
47	OP01-062 克洛克達爾	領航	【咚!!x1】自己發動事件卡時,自己的手牌在4張以下,且在這個回合,若因這張領航卡的效果而沒有抽卡片時,可以抽1張卡片。	發動自己事件卡的【觸發器】效果時,我可以讓這個【咚!!x1】效果抽取卡片嗎?	不可以,發動【觸發器】和發動事件卡是不一樣的。
48	OP01-062 克洛克達爾	領航	【咚!!x1】自己發動事件卡時,自己的手牌在4張以下,且在這個回合,若因這張領航卡的效果而沒有抽卡片時,可以抽1張卡片。	這個寫著「發動事件卡時」的效果會在什麼時候發動?	在發動事件卡,並且解決該效果之後。

卡片No.	卡片名稱	卡片種類	效果	問題	答覆	
49	OP01-063	惡龍	角色	【咚!! x1】【啟動主要】可將這張角色卡置為休息狀態；選擇對手的1張手牌，並公開。若公開的卡片是事件卡時，將最多1張對手的生命值卡放到持有者的卡組下面。	在這張角色卡登場的回合，我可以發動「可將這張角色卡置為休息狀態：」的效果嗎？	可以。
50	OP01-063	惡龍	角色	【咚!! x1】【啟動主要】可將這張角色卡置為休息狀態；選擇對手的1張手牌，並公開。若公開的卡片是事件卡時，將最多1張對手的生命值卡放到持有者的卡組下面。	選擇對手手牌的卡片時，手牌要維持齊面的狀態選擇嗎？	是的，以看不見牌面的狀態選擇手牌卡片。
51	OP01-063	惡龍	角色	【咚!! x1】【啟動主要】可將這張角色卡置為休息狀態；選擇對手的1張手牌，並公開。若公開的卡片是事件卡時，將最多1張對手的生命值卡放到持有者的卡組下面。	選擇對手1張手牌時，對手可以將手牌的順序重新排列嗎？	可以。
52	OP01-063	惡龍	角色	【咚!! x1】【啟動主要】可將這張角色卡置為休息狀態；選擇對手的1張手牌，並公開。若公開的卡片是事件卡時，將最多1張對手的生命值卡放到持有者的卡組下面。	如果對手沒有手牌時，我可以使用這個【啟動主要】效果減少對手的生命值卡嗎？	不可以。雖然可以啟動效果，但是不會發生任何效果。
53	OP01-064	亞爾麗塔	角色	【咚!! x1】【攻擊時】可以廢棄1張自己的手牌；將最多1張對手費用3以下的角色卡放回持有者的手牌。	使用這個【攻擊時】效果而被放回手牌的角色卡在這場對戰中可以使用【反擊】嗎？	可以。
54	OP01-067	克洛克達爾	角色	【消失】(若這張卡片造成傷害時，觸發器不會發動且該張卡片即放置到廢棄區) 【咚!! x1】自己手牌中的藍色事件卡，費用-1。	發動數個【咚!! x1】的效果時，事件卡的費用會少於0嗎？	不會。
55	OP01-070	喬拉可爾·密佛格	角色	【登場時】將最多1張費用7以下的角色卡放到持有者的卡組下面。	我可以使用這個【登場時】效果將自己的角色卡放到卡組下面嗎？	可以。
56	OP01-071	吉貝爾	角色	【登場時】將最多1張費用3以下的角色卡放到持有者的卡組下面。 【觸發器】使這張卡片登場。	我可以使用這個【登場時】效果將自己的角色卡放到卡組下面嗎？	可以。
57	OP01-072	史邁利	角色	【咚!! x1】【我方回合中】自己每有1張手牌，這張角色卡的力量值+1000。	如果面對這張角色卡的攻擊對手使用反擊效果，而且那個效果讓自己的手牌張數有增減時，這張角色卡的力量值會變化嗎？	是的，會變化。依照在進行傷害步驟當下的力量值，即決定對戰的結果。
58	OP01-073	唐吉訶德·多佛朗明哥	角色	【防禦】(對手攻擊後，將這張卡片置為休息狀態即可使攻擊的對象換成這張卡片) 【登場時】從自己的卡組上面查看5張卡片，並依任意順序變換排列放到卡組上面或下面。	查看完卡組上面的5張卡片後，我可以將1張卡片放在卡組上面、其他4張卡片放在卡組下面嗎？	不可以。在重新排列5張卡片後，選擇將全部卡片一起放在卡組的上面或是下面。
59	OP01-073	唐吉訶德·多佛朗明哥	角色	【防禦】(對手攻擊後，將這張卡片置為休息狀態即可使攻擊的對象換成這張卡片) 【登場時】從自己的卡組上面查看5張卡片，並依任意順序變換排列放到卡組上面或下面。	自己卡組的卡片在4張以下時，這個【登場時】效果會如何呢？	卡組在4張以下可以查看全部的卡片。在查看卡組的期間不會將卡組的卡片張數視為0張。
60	OP01-075	和平主義者	角色	【防禦】(對手攻擊後，將這張卡片置為休息狀態即可使攻擊的對象換成這張卡片)	我可以在卡組中放入這張卡片51張以上嗎？	不可以。
61	OP01-077	培羅娜	角色	【登場時】從自己的卡組上面查看5張卡片，並依任意順序變換排列放到卡組上面或下面。	查看完卡組上面的5張卡片後，我可以將1張卡片放在卡組上面、其他4張卡片放在卡組下面嗎？	不可以。在重新排列5張卡片後，選擇將全部卡片一起放在卡組的上面或是下面。
62	OP01-077	培羅娜	角色	【登場時】從自己的卡組上面查看5張卡片，並依任意順序變換排列放到卡組上面或下面。	自己卡組的卡片在4張以下時，這個【登場時】效果會如何呢？	可以。在查看卡組的期間不會將卡組的卡片張數視為0張。
63	OP01-080	Miss 雙手指(薩菈)	角色	【KO時】抽1張卡片。	這張角色卡被KO時，我可以選擇不使用這個【KO時】效果抽取卡片嗎？	不可以。一定要發動效果，抽1張卡片。
64	OP01-084	Mr.2(馮·克雷)	角色	【咚!! x1】【攻擊時】從自己的卡組上面查看5張卡片，公開最多1張擁有《B·W》特徵的事件卡，並加入手牌。之後，將其餘卡片依任意順序放到卡組下面。	我可以使用這個【攻擊時】效果，將除了藍色以外擁有《B·W》特徵的事件卡加入手牌嗎？	可以。
65	OP01-084	Mr.2(馮·克雷)	角色	【咚!! x1】【攻擊時】從自己的卡組上面查看5張卡片，公開最多1張擁有《B·W》特徵的事件卡，並加入手牌。之後，將其餘卡片依任意順序放到卡組下面。	如果使用這個【攻擊時】效果，但沒有擁有《B·W》特徵的事件卡時會如何呢？	將從卡組上面查看的卡片全部依任意順序排列放到卡組下面。
66	OP01-085	Mr.3(賈爾迪諾)	角色	【登場時】若自己的領航卡擁有《B·W》特徵時，選擇最多1張對手費用4以下的角色卡，在下一個對手回合結束前，被選擇的角色卡無法進行攻擊。	如果讓這張角色卡在對手的回合登場，並發動這張角色卡的【登場時】效果時，下一個對手回合結束是指到什麼時候呢？	到那個回合結束的時候。
67	OP01-086	超荷鞭線	事件	【反擊】最多1張自己的領航卡或角色卡，在這場對戰中，力量值+4000。之後，將最多1張活動狀態費用3以下的角色卡放回持有者的手牌。 【觸發器】將最多1張費用4以下的角色卡放回持有者的手牌。	我可以使用這個【反擊】效果或【觸發器】效果將自己的角色卡放回手牌嗎？	可以。
68	OP01-086	超荷鞭線	事件	【反擊】最多1張自己的領航卡或角色卡，在這場對戰中，力量值+4000。之後，將最多1張活動狀態費用3以下的角色卡放回持有者的手牌。 【觸發器】將最多1張費用4以下的角色卡放回持有者的手牌。	如果使用這個【反擊】效果將進行攻擊的角色卡或被攻擊的角色卡放回手牌時，對戰的結果會如何呢？	在反擊步驟結束時，如果進行攻擊的角色卡或被攻擊的角色卡不在場上時，將不會進行傷害步驟即結束對戰。
69	OP01-087	高級特務	事件	【反擊】使最多1張自己手牌中費用3以下擁有《B·W》特徵的角色卡登場。 【觸發器】發動這張卡片的【反擊】效果。	使用這個【反擊】效果而登場的角色卡在這場對戰中可以使用【防禦】嗎？	不可以。因為這場對戰的防禦步驟已經結束了，所以無法發動。
70	OP01-088	沙漠寶刀	事件	【反擊】最多1張自己的領航卡或角色卡，在這場對戰中，力量值+2000。之後，從自己的卡組上面查看3張卡片，並依任意順序變換排列放到卡組上面或下面。 【觸發器】抽2張卡片，並廢棄1張自己的手牌。	查看完卡組上面的3張卡片後，我可以將1張卡片放在卡組上面、其他2張卡片放在卡組下面嗎？	不可以。在重新排列3張卡片後，選擇將3張卡片一起放在卡組的上面或是下面。
71	OP01-088	沙漠寶刀	事件	【反擊】最多1張自己的領航卡或角色卡，在這場對戰中，力量值+2000。之後，從自己的卡組上面查看3張卡片，並依任意順序變換排列放到卡組上面或下面。 【觸發器】抽2張卡片，並廢棄1張自己的手牌。	如果卡組的卡片在2張以下時，可以發動效果嗎？	可以。在查看卡組的期間不會將卡組的卡片張數視為0張。
72	OP01-089	三日月形砂丘	事件	【反擊】若自己的領航卡擁有《王下七武海》特徵時，將最多1張費用5以下的角色卡放回持有者的手牌。	如果自己的領航卡沒有擁有《王下七武海》特徵時，我可以發動這張事件卡嗎？	可以。雖然可以發動，但是不會發生任何效果。
73	OP01-089	三日月形砂丘	事件	【反擊】若自己的領航卡擁有《王下七武海》特徵時，將最多1張費用5以下的角色卡放回持有者的手牌。	我可以使用這個【反擊】效果將自己的角色卡放回手牌嗎？	可以。

卡片No.	卡片名稱	卡片種類	效果	問題	答覆
74	OP01-091	KING	領航 【我方回合中】若自己的場上有10張咚!!卡時，對手的角色卡全數力量值-1000。	「若自己的場上有10張咚!!卡時」是指附加在自己的領航卡或角色卡的咚!!卡也算進去有10張嗎?	是的，在自己的領航卡區、角色卡區、舞台卡區、費用區的咚!!卡全部一起算進去。
75	OP01-093	烏爾蒂	角色 【登場時】①(可將費用區的咚!!卡依指定的數量置為休息狀態);從咚!!卡組追加最多1張休息狀態的咚!!卡。	如果咚!!卡組沒有卡片時這張角色卡可以登場嗎?	可以。在這種情況下雖然【登場時】效果的費用可以選擇支付或不支付，但是不會發生任何效果。
76	OP01-093	烏爾蒂	角色 【登場時】①(可將費用區的咚!!卡依指定的數量置為休息狀態);從咚!!卡組追加最多1張休息狀態的咚!!卡。	如果無法支付【登場時】效果的①費用，這張角色卡可以登場嗎?	可以。
77	OP01-094	海道	角色 【登場時】咚!!-6(可將自己場上的咚!!卡依指定的數量放回咚!!卡組);若自己的領航卡擁有《百獸海賊團》特徵時，除了這張角色卡以外，KO全數的角色卡。	如果自己的領航卡沒有擁有《百獸海賊團》特徵時，這張角色卡可以登場嗎?	可以。雖然【登場時】效果的費用可以選擇支付或不支付，但是不會發生任何效果。
78	OP01-094	海道	角色 【登場時】咚!!-6(可將自己場上的咚!!卡依指定的數量放回咚!!卡組);若自己的領航卡擁有《百獸海賊團》特徵時，除了這張角色卡以外，KO全數的角色卡。	這個【登場時】效果中「除了這張角色卡以外，KO全數的角色卡。」的「這張角色卡」是指哪個角色卡呢?	僅指發動這個效果的這一張卡片。
79	OP01-095	狂死郎	角色 【登場時】若自己的場上有8張以上咚!!卡時，抽1張卡片。	如果自己的場上沒有8張以上咚!!卡時，這張角色卡可以登場嗎?	可以。
80	OP01-095	狂死郎	角色 【登場時】若自己的場上有8張以上咚!!卡時，抽1張卡片。	「若自己的場上有8張以上咚!!卡時」是指附加在自己的領航卡或角色卡的咚!!卡也算進去有8張嗎?	是的，在自己的領航卡區、角色卡區、舞台卡區、費用區的咚!!卡全部一起算進去。
81	OP01-096	KING	角色 【登場時】咚!!-2(可將自己場上的咚!!卡依指定的數量放回咚!!卡組);KO最多1張對手費用3以下的角色卡，和最多1張對手費用2以下的角色卡。	如果使用這個【登場時】效果可以KO1張角色卡時，我可以發動這個效果嗎?	可以。
82	OP01-101	佐佐木	角色 【咚!!x1】【攻擊時】可以廢棄1張自己的手牌;從咚!!卡組追加最多1張休息狀態的咚!!卡。	如果沒有手牌時，這張角色卡可以進行攻擊嗎?	可以。
83	OP01-101	佐佐木	角色 【咚!!x1】【攻擊時】可以廢棄1張自己的手牌;從咚!!卡組追加最多1張休息狀態的咚!!卡。	如果咚!!卡組沒有卡片時，我可以使用這個【攻擊時】效果廢棄手牌嗎?	可以。
84	OP01-102	JACK	角色 【攻擊時】咚!!-1(可將自己場上的咚!!卡依指定的數量放回咚!!卡組);對手廢棄1張自身的手牌。	使用這張角色卡攻擊時，我可以選擇不將咚!!卡放回咚!!卡組嗎?	可以。在這種情況下，無法發動【攻擊時】效果。
85	OP01-105	包紡	角色 【登場時】選擇對手的2張手牌，並公開。	選擇對手手牌的卡片時，手牌要維持背面的狀態選擇嗎?	是的，以看不見牌面的狀態選擇手牌卡片。
86	OP01-105	包紡	角色 【登場時】選擇對手的2張手牌，並公開。	選擇對手2張手牌時，對手可以將手牌的順序重新排列嗎?	可以。
87	OP01-105	包紡	角色 【登場時】選擇對手的2張手牌，並公開。	選擇對手2張手牌時，是在公開選擇的第1張卡片後再選擇第2張嗎?	不是，是同時選2張卡片然後同時公開。
88	OP01-108	砍人鎌藏	角色 【KO時】咚!!-1(可將自己場上的咚!!卡依指定的數量放回咚!!卡組);KO最多1張對手費用5以下的角色卡。	這張角色卡被KO時，我可以選擇不使用這個【KO時】效果KO對手的角色卡嗎?	可以。
89	OP01-109	福茲胡	角色 【我方回合中】若自己的場上有8張以上咚!!卡時，這張角色卡的力量值+1000。	「若自己的場上有8張以上咚!!卡時」是指附加在自己的領航卡或角色卡的咚!!卡也算進去有8張嗎?	是的，在自己的領航卡區、角色卡區、舞台卡區、費用區的咚!!卡全部一起算進去。
90	OP01-112	培濟萬	角色 【啟動主要】【每回合1次】咚!!-1(可將自己場上的咚!!卡依指定的數量放回咚!!卡組);這張角色卡，在這個回合，可以攻擊對手活動狀態的角色卡。	在這張角色卡登場的回合，我可以發動【啟動主要】效果進行攻擊嗎?	不可以。
91	OP01-113	赫戴姆	角色 【KO時】從咚!!卡組追加最多1張休息狀態的咚!!卡。	這張角色卡被KO時，我可以選擇不使用這個【KO時】效果追加咚!!卡嗎?	可以。
92	OP01-114	X·多雷古	角色 【登場時】咚!!-1(可將自己場上的咚!!卡依指定的數量放回咚!!卡組);對手廢棄1張自身的手牌。	如果對手沒有手牌時，這張角色卡可以登場嗎?	可以。雖然【登場時】效果的費用可以選擇支付或不支付，但是不會發生任何效果。
93	OP01-114	X·多雷古	角色 【登場時】咚!!-1(可將自己場上的咚!!卡依指定的數量放回咚!!卡組);對手廢棄1張自身的手牌。	使用這個【登場時】效果是由對手選擇要廢棄的卡片嗎?	是的，由持有手牌的對手選擇。
94	OP01-115	象鼻息	事件 【主要】KO最多1張對手費用2以下的角色卡，並從咚!!卡組追加最多1張活動狀態的咚!!卡。 【觸發器】發動這張卡片的【主要】效果。	如果咚!!卡組沒有卡片時我可以發動這個【主要】效果嗎?	可以。
95	OP01-116	人造惡魔果實SMILE	事件 【主要】從自己的卡組上面查看5張卡片，使最多1張費用3以下擁有《SMILE》特徵的角色卡登場。之後，將其餘卡片依任意順序放到卡組下面。 【觸發器】發動這張卡片的【主要】效果。	如果使用這個【主要】效果但沒有可以登場的角色卡時會如何呢?	將從卡組上面查看的卡片全部依任意順序排列放到卡組下面。
96	OP01-116	人造惡魔果實SMILE	事件 【主要】從自己的卡組上面查看5張卡片，使最多1張費用3以下擁有《SMILE》特徵的角色卡登場。之後，將其餘卡片依任意順序放到卡組下面。 【觸發器】發動這張卡片的【主要】效果。	如果使用這個【觸發器】效果讓持有【登場時】效果的卡片登場，那個【登場時】效果會發動嗎?	是的，可以發動。
97	OP01-118	烏爾頭槍	事件 【反擊】咚!!-2(可將自己場上的咚!!卡依指定的數量放回咚!!卡組);最多1張自己的領航卡或角色卡，在這場對戰中，力量值+2000，之後，抽1張卡片。 【觸發器】從咚!!卡組追加最多1張活動狀態的咚!!卡。	我可以選擇使用這個【反擊】效果但不抽取卡片嗎?	不可以，請務必進行抽1張卡片的效果。
98	OP01-119	雷鳴八卦	事件 【反擊】最多1張自己的領航卡或角色卡，在這場對戰中，力量值+4000。之後，若自己的生命值卡在2張以下時，從咚!!卡組追加最多1張休息狀態的咚!!卡。 【觸發器】從咚!!卡組追加最多1張活動狀態的咚!!卡。	如果咚!!卡組沒有卡片時我可以發動這個【反擊】效果嗎?	可以。